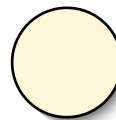


Gameplay 4. Disposition lumières

couleur : neutre
(lumière du jour
légèrement orange)



- 2 ou 3 découpes de chaque coté : 1 ou 2 au sol, 1 à 1.5m
- éclairer toute la surface de projection
- **ne pas éclairer le sol**
- niveaux controllables en live de la salle de controle pendant la performance

